

# REGULAMIN PNIEWSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI FUTSALU SEZON 2024/2025

## Artykuł I - Cel rozgrywek

### § 1

Celem rozgrywek Pniewskiej Amatorskiej Ligi Futsal (dalej PALF) jest :

- popularyzacja rekreacji ruchowej wśród mieszkańców Gminy Pniewy
- promocja zdrowego trybu życia ,
- promocja piłki nożnej pięcioosobowej w Gminie Pniewy
- wyłonienie najlepszej drużyny, której zostanie przyznany tytuł Mistrza PALF na sezon 2023/2024

## Artykuł II - Organizator rozgrywek

### § 2

1. Organizatorem rozgrywek jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Pniewach.

## Artykuł III - Termin i miejsce rozgrywania spotkań ,uczestnictwo.

### § 3

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem dostarczonym kierownikom drużyn
2. Rozgrywki prowadzone będą w hali sportowo-widowiskowej Ośrodka Sportu i Rekreacji w Pniewach, ul. Wolności 20.
3. **Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach – wyłącznie osoby niemające przeciwwskazań do uprawiania sportu, którzy w dniu przystąpienia do rozgrywek ukończyli 16 rok życia.**

### § 4

1. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 min po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwizduje koniec zawodów.
2. **Drużyna może "oddać" jedno spotkanie walkowerem.**
3. **"Oddanie" drugiego spotkania walkowerem , powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek .**
4. W przypadku, gdy wycofana drużyna rozegrała 50% + 1 spotkanie z objętych obowiązującym terminarzem rozgrywek to wówczas wyniki rozegranych przez nią zostaną zaliczone, natomiast w pozostałych do rozegrania spotkaniach zostanie przyznany drużynie przeciwnej walkower w stosunku 5:0.
5. Powyższy zapis obowiązuje również w przypadku, gdy drużyna sama zrezygnuje z udziału w rozgrywkach.
6. Wszystkie drużyny obowiązują przedstawiony przed rozgrywkami terminarz.

### § 5

1. W szczególnych przypadkach drużynie przysługuje prawo zwrócenia się, do organizatora z wnioskiem o **przełożenie spotkania.**
2. Nowy termin zawodów organizator ustali w porozumieniu z zainteresowanymi zespołami.
3. **Niezbędna jest również zgoda kierownika drużyny przeciwnej.**

## Artykuł IV - Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

### § 6

1. Do rozgrywek zostaną dopuszczone zespoły, które dopełnią w terminie ustalonym przez organizatora regulaminowe formalności takie jak:
  - a) pisemne zgłoszenie drużyny, które powinno zawierać:
    - dokładną nazwę drużyny
    - adres korespondencyjny, email i numer telefonu kontaktowego przedstawiciela drużyny odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszystkich decyzji techniczno-organizacyjnych
    - oświadczenie zawodników o stanie zdrowia pozwalającym na udział w rozgrywkach
    - zgodę rodziców niepełnoletnich członków drużyny
  - a) wniesienie opłaty startowej (wysokość opłaty uzależniona będzie od ilości zgłoszonych drużyn)

## Artykuł V - Zgłoszenie zawodników do gry

### § 7

1. **W lidze mogą uczestniczyć tylko zawodnicy, którzy są zgłoszeni do rozgrywek.**
2. Pisemne zgłoszenie (na drukach organizatora) zawodników powinno zawierać : imię i nazwisko, data urodzenia , miejsce zamieszkania, podpis.
3. **Do ligi drużyna może zgłosić maksymalnie 15 osób .**
4. **Nie wolno zgłaszać nowych zawodników w dwóch ostatnich kolejkach.**

### § 8

1. **Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole, jeżeli jego nazwisko i imię figuruje na zbiorczej liście drużyny, potwierdzonej przez organizatora.**

### § 9

1. **Kapitanowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny.** W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości ( dowód osobisty, prawo jazdy,), który pozwoli stwierdzić obecność zawodnika w składzie swojej drużyny, nie dostarczenie dowodu tożsamości oznacza, że zawodnik jest nieuprawniony do gry w tym meczu. **Protesty kapitanów odnośnie tożsamości zawodnika, mogą być składane najpóźniej do końca spotkania u organizatora rozgrywek. W innym terminie protesty nie będą przyjmowane.**
2. Za wystawienie do składu zawodnika nie uprawnionego do gry zostaje przyznany walkower dla drużyny poszkodowanej (walkower 5:0), w wypadku gdy w obu drużynach wystąpią zawodnicy nieuprawnieni to zostanie przyznany walkower obustronny.

## Artykuł VI - Przepisy i zasady gry

### § 10

1. W rozgrywkach Ligi Sołeckiej w Futsalu obowiązują przepisy gry w piłkę nożną zespołów pięcioosobowych Futsal, ustalone przez FIFA.
2. **W lidze drużyny rozgrywają I rundę systemem "każdy z każdym". Mecze trwają 2 x 20 min.**
3. Punktacja: zwycięstwo - 3 pkt, remis - 1 pkt, porażka - 0 pkt.
4. O kolejności miejsc w końcowej tabeli decyduje kolejno:
  - większa ilość zdobytych punktów
  - korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

- w przypadku, gdy jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż 2 zespoły, wówczas sporządza się tzw. "małą tabelę" uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami
- Korzystniejsza różnica bramek
- Większa ilość zdobytych bramek
- Dodatkowy mecz

## **Artykuł VII - Badania lekarskie i ubezpieczenia zawodników**

### § 11

1. Organizator nie wymaga badań lekarskich. Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach na własną odpowiedzialność
2. Organizator nie ubezpiecza uczestników turnieju od następstw nieszczęśliwych wypadków, pozostawiając tę kwestię we własnym zakresie uczestników; nie ponosi tym samym odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas turnieju.
3. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas rozgrywek.

## **Artykuł VIII - Ubiór zawodnika**

### § 12

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach PALF zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach, przy czym bramkarze obydwu zespołów również muszą różnić się ubiorem od pozostałych zawodników. **Kapitan drużyny powinien posiadać opaskę na ramieniu, wskazującą na jego funkcję.**
2. W przypadku, gdy obydwie zespoły przystąpią do spotkania w bardzo podobnych strojach, obowiązek zmiany ubioru spada na drużynę, która pełni rolę gości.

## **Artykuł IX - Sędziowie**

### § 13

1. Spotkania sędziuje sędzia wyznaczony przez WZPN Wydział Piłki Nożnej Pięcioosobowej.
2. Zawody muszą się odbyć również w przypadku, gdy wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia związkowy nie przybędzie o określonej godzinie na miejsce ich rozgrywania. Wówczas zawody musi poprowadzić sędzia przygodny, czyli osoba w miarę neutralna i kompetentna, wybrana przez kapitanów obydwu drużyn. Po upływie 15 min od planowanej godziny rozpoczęcia spotkania, kapitanowie drużyn, w przypadku różnych kandydatur wybierają sędziego drogą losowania.
3. W sytuacji, gdy jeden z sędziów posiada uprawnienia on ma pierwszeństwo.

## **Artykuł X - Sprawozdania z zawodów**

### § 14

1. Druk sprawozdania z zawodów dostarcza organizator.
2. Kierownicy drużyny zobowiązani są przed zawodami do czytelnego wpisania imion i nazwisk swoich zawodników do sprawozdania (drukowanymi literami), zgodnie z numeracją na koszulkach i podpisania sprawozdania.
3. Po zakończeniu spotkania kapitanowie zespołów są zobowiązani do podpisania protokołów meczowych.

### § 15

1. Na podstawie sprawozdań sędziowskich, organizator zatwierdza wyniki i sporządza komunikat z całej kolejki oraz umieszcza je na stronie internetowej.

## **Artykuł XI – Nagrody**

### § 16

Po zakończeniu rozgrywek w zależności od środków finansowych organizator podejmie decyzje o przyznaniu nagród.

### **Artykuł XIII - Kary**

#### **§ 17**

1. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci napomnień (żółta kartka) oraz wykluczeń (czerwona kartka). Ocena rodzaju przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziego prowadzącego zawody i jest nieodwołalna.
2. Wszystkie sprawy związane z karami i wykroczeniami rozpatrywane będą przez Organizatora w oparciu o sankcje karne przedstawione w dalszej części niniejszego regulaminu.

### **Artykuł XIV - Wymiar kar**

#### **§ 18**

1. **Po otrzymaniu trzeciej żółtej kartki zawodnik jest odsunięty od jednego meczu.**
2. Karą za czerwoną kartkę jest odsunięcie od jednego meczu.
3. Za otrzymanie czerwonej kartki w konsekwencji dwóch wcześniejszych żółtych w jednym meczu zawodnik nie jest karany odsunięciem od spotkania za czerwoną kartkę. Kartki żółte są akumulowane.
4. **Organizator może ukarać dodatkowo zawodnika zakazem gry na więcej spotkań - za niesportowe zachowanie.**
5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany wymiaru kary dla winnego zawodnika w sytuacji, gdy nastąpią dodatkowe okoliczności lub zaistnieją trudności w zakwalifikowaniu przewinienia do odpowiedniego punktu niniejszego artykułu.
6. **Odpowiedzialność za kontrolę ilości kartek u poszczególnych zawodników w swoich drużynach spoczywa na kierownikach zespołów.**
7. Drużyna zostanie ukarana walkowerem ( walkower 5:0 ) jeżeli:
  - a) zostanie zdekompletowana,
  - b) samowolnie opuści pole gry,
  - c) wystąpi nieuprawniony zawodnik,
  - d) sędzia zostanie czynnie znieważony przez zawodników,
  - e) lub wystąpią inne nie przewidziane sytuacje które organizator zakwalifikuje jako naruszenie przepisów.

### **Artykuł XV - Przejścia zawodników**

#### **§ 19**

1. Przejście zawodnika z zespołu do zespołu wymaga pisemnej akceptacji dwóch zainteresowanych opiekunów drużyn.
2. Zmiana przynależności klubowej zawodnika następuje na podstawie zawartej za zgodą zawodnika umowy pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
3. **W trakcie trwającego sezonu zawodnik, może tylko raz zmienić barwy klubowe.**

### **Artykuł XVI - Postanowienia końcowe**

#### **§ 21**

1. Niniejszy regulamin wraz z Przepisami gry FIFA jest jedyną podstawą rozgrywek PALF.
2. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje jedynie Organizatorowi i tylko on może dokonać jego zmian.
3. **Zgłoszenie do PALF oznacza akceptację niniejszego regulaminu.**