REGULAMIN PNIEWSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI FUTSALU
SEZON 2026/2027

Artykuł I - Cel rozgrywek

§ 1

Celem rozgrywek Pniewskiej Amatorskiej Ligi Futsalu (dalej PALF) jest :

- popularyzacja rekreacji ruchowej wśród mieszkańców Gminy Pniewy
- promocja zdrowego trybu życia ,
- promocja piłki nożnej pięcioosobowej w Gminie Pniewy
- wyłonienie najlepszej drużyny, której zostanie przyznany tytuł Mistrza PALF na sezon 2023/2024

Artykuł II - Organizator rozgrywek

§ 2

1. Organizatorem rozgrywek jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Pniewach.

Artykuł III - Termin i miejsce rozgrywania spotkań ,uczestnictwo.

§ 3

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem dostarczonym kierownikom drużyn
2. Rozgrywki prowadzone będą w hali sportowo-widowiskowej Ośrodka Sportu i Rekreacji w Pniewach, ul. Wolności 20.
3. **Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach – wyłącznie osoby niemające przeciwwskazań do uprawiania sportu, którzy w dniu przystąpienia do rozgrywek ukończyli 16 rok życia.**

§ 4

1. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 min po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwizduje koniec zawodów.
2. **Drużyna może "oddać" jedno spotkanie walkowerem.**
3. **"Oddanie" drugiego spotkania walkowerem , powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek .**
4. W przypadku, gdy wycofana drużyna rozegrała 50% + 1 spotkanie z objętych obowiązującym terminarzem rozgrywek to wówczas wyniki rozegranych przez nią zostaną zaliczone, natomiast w pozostałych do rozegrania spotkaniach zostanie przyznany drużynie przeciwnej walkower w stosunku 5:0.
5. Powyższy zapis obowiązuje również w przypadku, gdy drużyna sama zrezygnuje z udziału w rozgrywkach.
6. Wszystkie drużyny obowiązuje przedstawiony przed rozgrywkami terminarz.

§ 5

1. W szczególnych przypadkach drużynie przysługuje prawo zwrócenia się, do organizatora z wnioskiem o **przełożenie spotkania**.
2. Nowy termin zawodów organizator ustali w porozumieniu z zainteresowanymi zespołami.
3. **Niezbędna jest również zgoda kierownika drużyny przeciwnej.**

Artykuł IV - Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

§ 6

1. Do rozgrywek zostaną dopuszczone zespoły, które dopełnią w terminie ustalonym przez organizatora regulaminowe formalności takie jak;
   a) pisemne zgłoszenie drużyny, które powinno zawierać;
      - dokładną nazwę drużyny
      - adres korespondencyjny, email i numer telefonu kontaktowego przedstawiciela drużyny odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszystkich decyzji techniczno-organizacyjnych
      - oświadczenie zawodników o stanie zdrowia pozwalającym na udział w rozgrywkach
      - zgodę rodziców niepełnoletnich członków drużyny
   a) wniesienie opłaty startowej (wysokość opłąty uzależniona będzie od ilości zgłoszonych drużyn)

Artykuł V - Zgłoszenie zawodników do gry

§ 7

1. ***W lidze mogą uczestniczyć tylko zawodnicy, którzy są zgłoszeni do rozgrywek.***
2. Pisemne zgłoszenie (na drukach organizatora) zawodników powinno zawierać : imię i nazwisko, data urodzenia , miejsce zamieszkania, podpis.
3. **Do ligi drużyna może zgłosić maksymalnie 15 osób .**
4. **Nie wolno zgłaszać nowych zawodników w dwóch ostatnich kolejkach.**

§ 8

1. **Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole, jeżeli jego nazwisko i imię figuruje na zbiorczej liście drużyny, potwierdzonej przez organizatora.**

§ 9

1. ***Kapitanowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny***. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy,), który pozwoli stwierdzić obecność zawodnika w składzie swojej drużyny, nie dostarczenie dowodu tożsamości oznacza, że zawodnik jest nieuprawniony do gry w tym meczu. **Protesty kapitanów odnośnie tożsamości zawodnika, mogą być składane najpóźniej do końca spotkania u organizatora rozgrywek. W innym terminie protesty nie będą przyjmowane.**
2. Za wystawienie do składu zawodnika nie uprawnionego do gry zostaje przyznany walkower dla drużyny poszkodowanej (walkower 5:0), w wypadku gdy w obu drużynach wystąpią zawodnicy nieuprawnieni to zostanie przyznany walkower obustronny.

Artykuł VI - Przepisy i zasady gry

§ 10

1. W rozgrywkach PALF obowiązują przepisy gry w piłkę nożną zespołów pięcioosobowych Futsal, ustalone przez FIFA.
2. **W lidze drużyny rozgrywają I rundę systemem "każdy z każdym". Mecze trwają 2 x 13 min, a po jej zakończeniu etap finałowy – play off z udziałem 4 najlepszych drużyn.**
3. **Rozgrywki Play Off rozegrane zostaną wg schematu:**
   1) I – IV;
   2) II-III

3) **Zw 1) – Zw 2)**
4) **Prz 1) – Prz 2)**

4. Punktacja: zwycięstwo - 3 pkt, remis - 1 pkt, porażka - 0 pkt.
   4. O kolejności miejsc w końcowej tabeli decyduje kolejno:
   - większa ilość zdobytych punktów
   - korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
   - w przypadku, gdy jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż 2 zespoły, wówczas sporządza się tzw. "mała tabelę" uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami
   - Korzystniejsza różnica bramek
   - Większa ilość zdobytych bramek
   - Dodatkowy mecz

Artykuł VII - Badania lekarskie i ubezpieczenia zawodników

§ 11

1. Organizator nie wymaga badań lekarskich. Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach na własną odpowiedzialność
2. Organizator nie ubezpiecza uczestników turnieju od następstw nieszczęśliwych wypadków , pozostawiając tę kwestię we własnym zakresie uczestników ; nie ponosi tym samym odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas turnieju.
3. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas rozgrywek.

Artykuł VIII - Ubiór zawodnika

§ 12

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach PALF zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach, przy czym bramkarze obydwu zespołów również muszą różnić się ubiorem od pozostałych zawodników. **Kapitan drużyny powinien posiadać opaskę na ramieniu, wskazującą na jego funkcję.**
2. W przypadku, gdy obydwa zespoły przystąpią do spotkania w bardzo podobnych strojach, obowiązek zmiany ubioru spada na drużynę, która pełni rolę gości.

Artykuł IX - Sędziowie

§ 13

1. Spotkania sędziuje 2 sędziów wyznaczony przez WZPN Wydział Piłki Nożnej Pięcioosobowej .
2. Zawody muszą się odbyć również w przypadku, gdy wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia związkowy nie przybędzie o określonej godzinie na miejsce ich rozgrywania. Wówczas zawody musi poprowadzić sędzia przygodny, czyli osoba w miarę neutralna i kompetentna, wybrana przez kapitanów obydwu drużyn. Po upływie 15 min od planowanej godziny rozpoczęcia spotkania, kapitanowie drużyn, w przypadku różnych kandydatur wybierają sędziego drogą losowania.
3. W sytuacji, gdy jeden z sędziów posiada uprawnienia on ma pierwszeństwo.

Artykuł X - Sprawozdania z zawodów

§ 14

1. Druk sprawozdania z zawodów dostarcza organizator.
2. Kierownicy drużyny zobowiązani są przed zawodami do czytelnego wpisania imion i nazwisk swoich zawodników do sprawozdania (drukowanymi literami), zgodnie z numeracją na koszulkach i podpisania sprawozdania .
3. Po zakończeniu spotkania kapitanowie zespołów są zobowiązani do podpisania protokołów meczowych.

§ 15

1. Na podstawie sprawozdań sędziowskich, organizator zatwierdza wyniki i sporządza komunikat z całej kolejki oraz umieszcza je na stronie internetowej.

Artykuł XI – Nagrody

§ 16

Po zakończeniu rozgrywek w zależności od środków finansowych organizator podejmie decyzje o przyznaniu nagród.

Artykuł XIII - Kary

§ 17

1. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci napomnień (żółta kartka) oraz wykluczeń (czerwona kartka). Ocena rodzaju przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziego prowadzącego zawody i jest nieodwołalna.
2. Wszystkie sprawy związane z karami i wykroczeniami rozpatrywane będą przez Organizatora w oparciu o sankcje karne przedstawione w dalszej części niniejszego regulaminu.

Artykuł XIV - Wymiar kar

§ 18

1. **Po otrzymaniu trzeciej żółtej kartki zawodnik** jest odsunięty od jednego meczu.
2. Karą za czerwoną kartkę jest odsunięcie od jednego meczu.
3. Za otrzymanie czerwonej kartki w konsekwencji dwóch wcześniejszych żółtych w jednym meczu zawodnik nie jest karany odsunięciem od spotkania za czerwoną kartkę. Kartki żółte są akumulowane.
4. **Organizator może ukarać dodatkowo zawodnika zakazem gry na więcej spotkań - za niesportowe zachowanie.**
5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany wymiaru kary dla winnego zawodnika w sytuacji, gdy nastąpią dodatkowe okoliczności lub zaistnieją trudności w zakwalifikowaniu przewinienia do odpowiedniego punktu niniejszego artykułu.
6. **Odpowiedzialność za kontrolę ilości kartek u poszczególnych zawodników w swoich drużynach spoczywa na kierownikach zespołów.**
7. Drużyna zostanie ukarana walkowerem (walkower 5:0) jeżeli:
   a) zostanie zdekompletowana,
   b) samowolnie opuści pole gry,
   c) wystąpi nieuprawniony zawodnik,
   d) sędzia zostanie czynnie znieważony przez zawodników,
   e) lub wystąpią inne nie przewidziane sytuacje które organizator zakwalifikuje jako naruszenie przepisów.

Artykuł XV - Przejścia zawodników

§ 19

1. Przejście zawodnika z zespołu do zespołu wymaga pisemnej akceptacji dwóch zainteresowanych opiekunów drużyn.
2. Zmiana przynależności klubowej zawodnika następuje na podstawie zawartej za zgodą zawodnika umowy pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
3. **W trakcie trwającego sezonu zawodnik, może tylko raz zmienić barwy klubowe.**

Artykuł XVI - Postanowienia końcowe

§ 21

1. Niniejszy regulamin wraz z Przepisami gry FIFA jest jedyną podstawą rozgrywek PALF.
2. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje jedynie Organizatorowi i tylko on może dokonać jego zmian.
3. **Zgłoszenie do PALF oznacza akceptację niniejszego regulaminu.**